



V02

Quick Guide

Guía Rápida

LIGHTSHARK.ES



001 What you will find?

Box content

002. LS-Core

003. LS-1

About LightShark

004. About LightShark

Devices

005. LS-Core

006. LS-1

Getting started

007. Wireless connection

008. Wired Connection

Technical Support

009. Local Support

010. Direct Support

Box content

002 **LS-Core** Box content

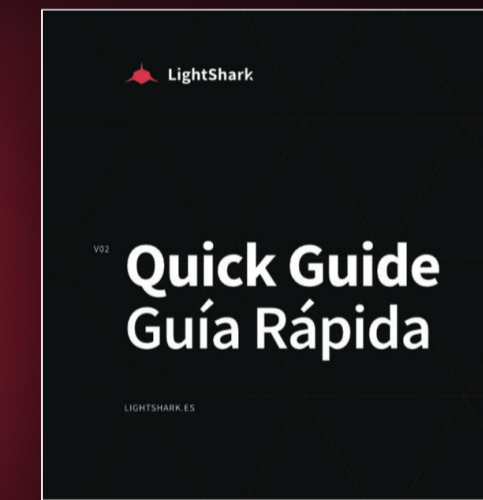
Inside the LS-Core box you will find the following items.



1 Power Supply



1 LS Core



1 Quick Guide

*Please note that the antenna is not mounted on the LS-Core, you must install it before using the device.

003 **LS-1** Box content

Inside the LS-1 box you will find the following items.



1 Power cord



1 LS 1



1 QuickGuide

*Please note that the type of power cord may vary depending on your region.

004 About



LS-1 is a new generation of web-based lighting consoles designed for all types of events. It offers a simple, powerful and portable multi-platform control system.

LS-Core is focused on those technicians who need the features of a complete lighting console but in the smallest possible space. Thanks to its internal task scheduler it is an ideal solution for fixed installations.

LightShark uses an integrated Web Server to provide all its functions to computers, tablets and smartphones that have a web browser.

Simply connect to the LS-1 or LS-Core's integrated WiFi access point. Alternatively, you can connect via the computer's Ethernet port for a wired connection.

Due to the technology used by lightShark, the use of the following web browsers is recommended:

- Firefox v67 onwards <https://www.mozilla.org>
- Chrome v75 onwards <https://www.google.com/chrome>
- Safari v11 onwards <https://www.apple.com/safari>
- Edge v96 onwards <https://www.microsoft.com/edge>

All of these web browsers have versions for both desktop and mobile devices.



LightShark devices

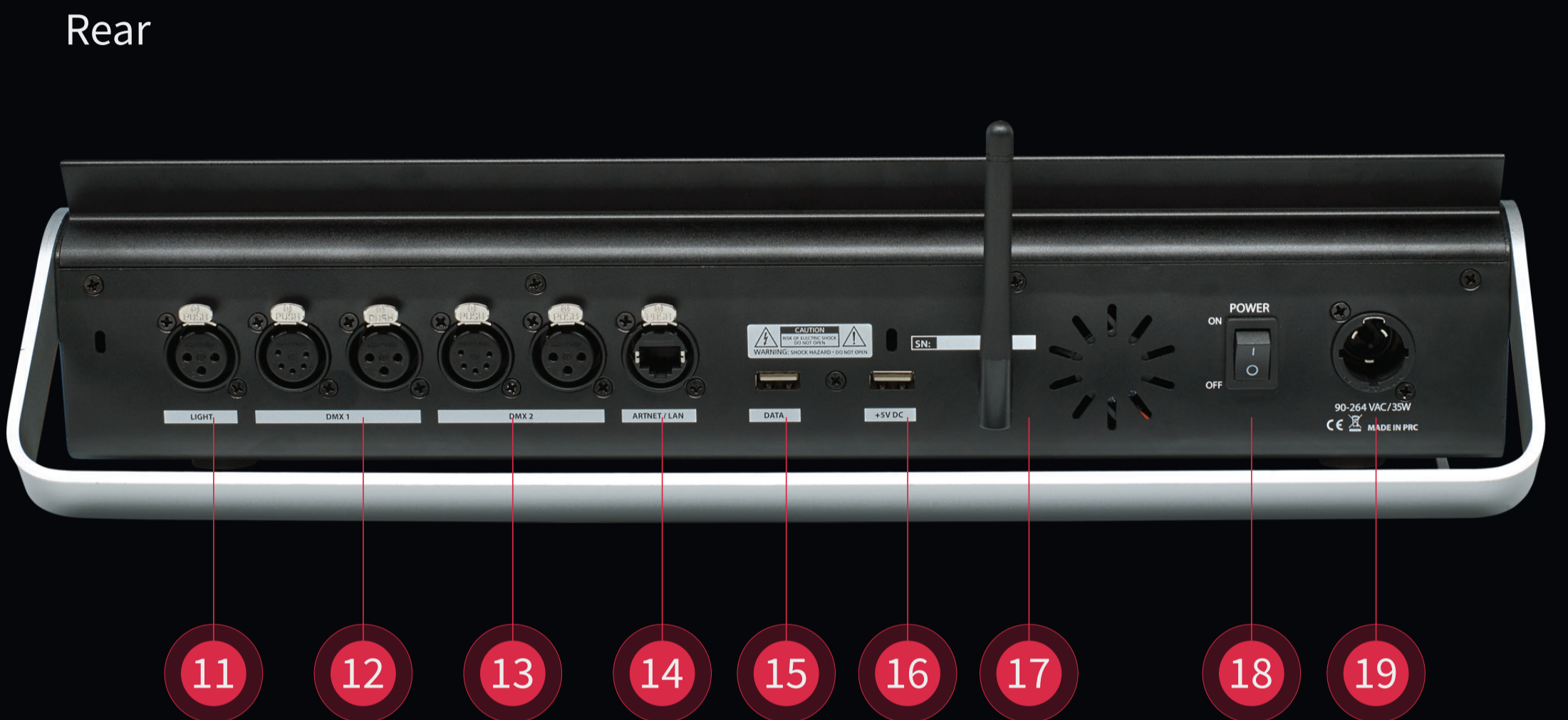
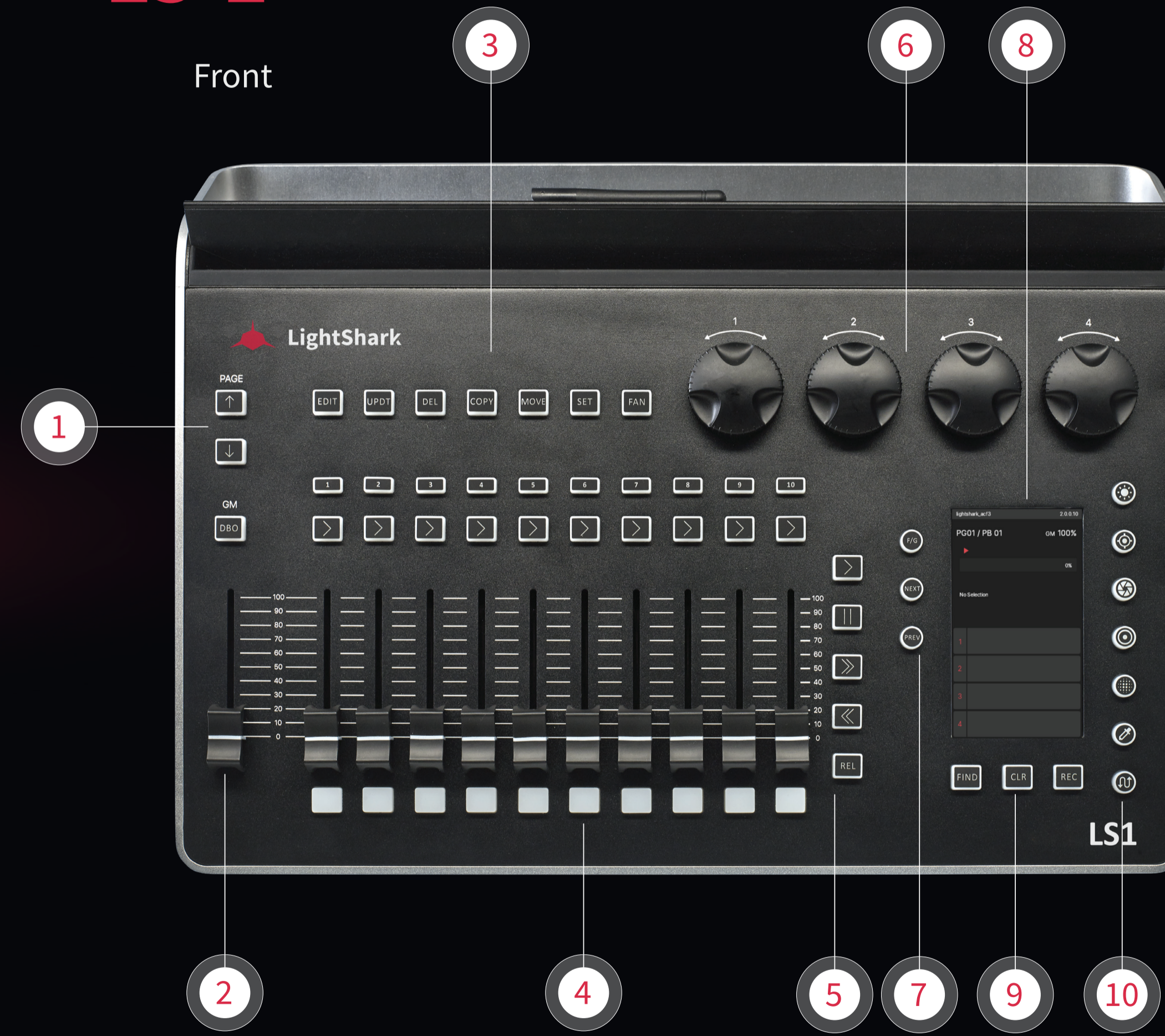
005 LS-Core



- 1// USB Port for data transfer
- 2// Navigation buttons
- 3// WiFi Antenna
- 4// Information Display

- 5// DMX 1 (Universe 1)
- 6// DMX 2 (Universe 2)
- 7// Ethernet Port (TCP/IP, UDP, OSC, ArtNet & sACN)
- 8// Power socket

006 LS-1



- 11// Page selection
- 12// Grand Master
- 13// Edition buttons
- 14// Playback section
- 15// Playback control section
- 16// Parameter encoders
- 17// Fixture selection buttons
- 18// Information display
- 19// FIND,CLEAR & REC function buttons
- 10// Attribute selection

- 11// Desk lamp port (5V)
- 12// DMX 1 (Universe 1) 3 & 5 pin
- 13// DMX 2 (Universe 2) 3 & 5 pin
- 14// Ethernet Port (TCP/IP, UDP, OSC, ArtNet & sACN)
- 15// USB port for data transfer
- 16// USB port for charging external devices
- 17// WiFi antenna
- 18// Power switch
- 19// Power socket

Getting started

It is possible to connect up to 4 devices simultaneously to lightShark, so you can access different windows on each of the devices at the same time. Once the third device has been connected, lightShark will reject the rest of the connections.

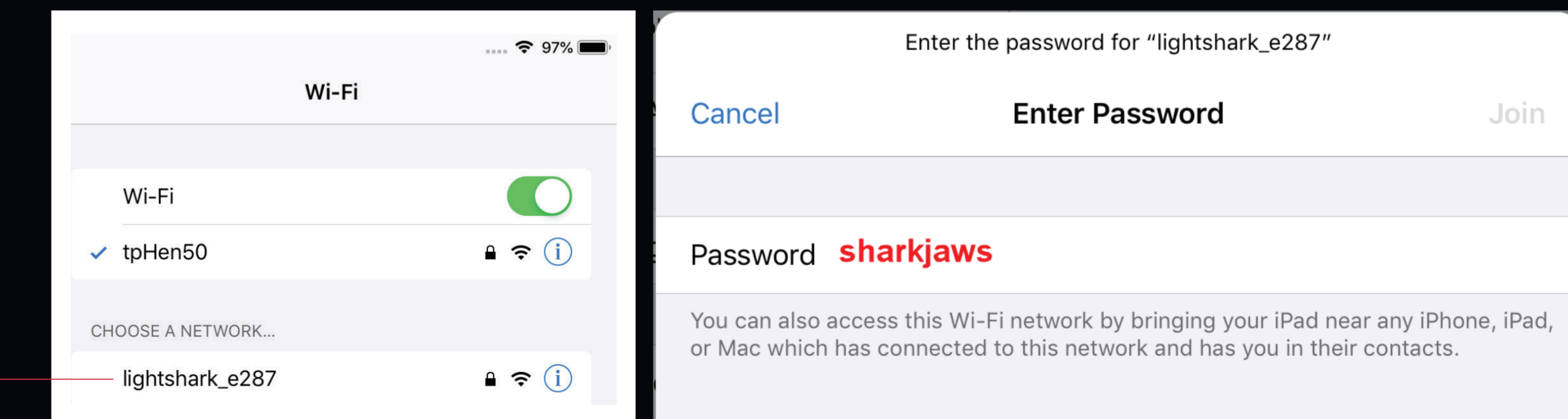
LS-1 and **LS-Core** devices have two network interfaces, one wireless and one wired.

007 Wireless Connection

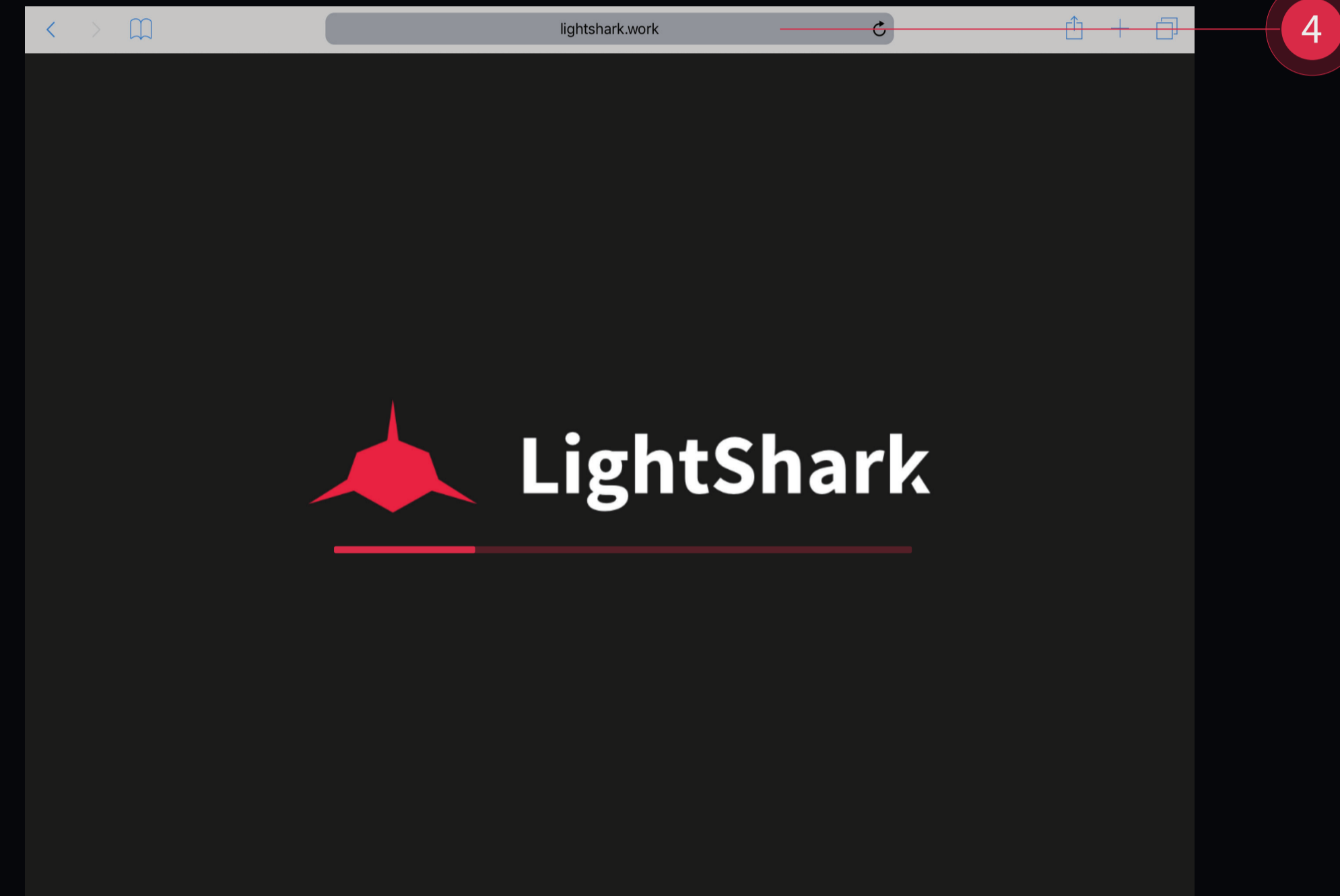
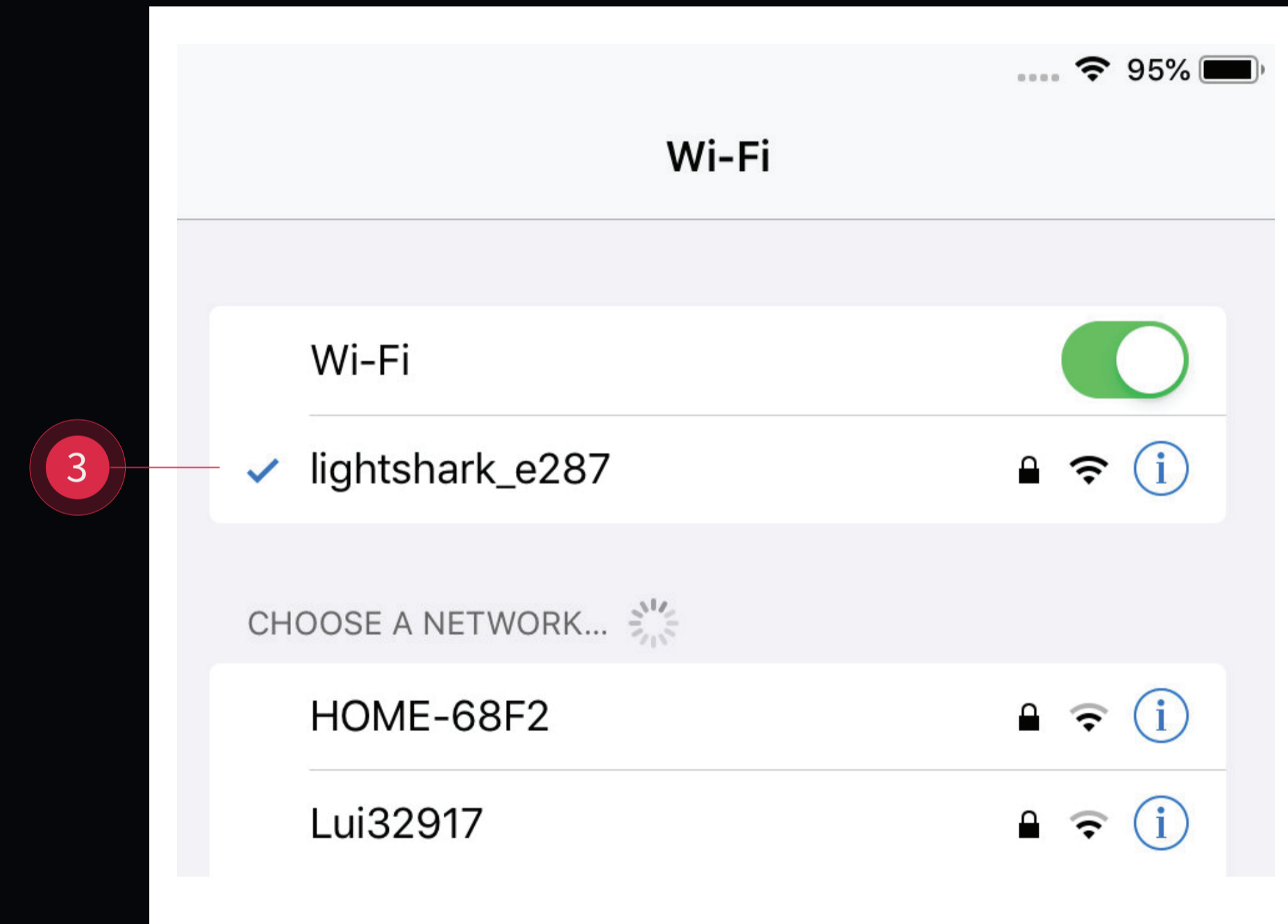
The wireless network interface is an integrated 2.4GHz Wifi access point. This access point creates a wireless network with the default SSID "lightsharkXXXX". where XXXX refers to the last four digits of the MAC address of the wireless interface. It is possible to find the name of the SSID of the devices in the screen of each one of the devices.

To connect to LightShark devices, through the wireless network using a tablet device, the steps are as follows:

- 1 // Check that the WiFi antenna is correctly connected to the device, then connect the external power supply and turn it on. You will notice that the LCD screen of your device will illuminate, wait until the device has fully started and the network name is displayed.
- 2 // Navigate to the WiFi network settings of your device and connect to the "LightShark-xxxx" access point. If this is the first time you connect, the default password will be "sharkjaws".



4// Start your device's web browser and enter "lightshark.work" address in the url field or the IP address "192.168.42.1". You should see the LightShark loading screen.

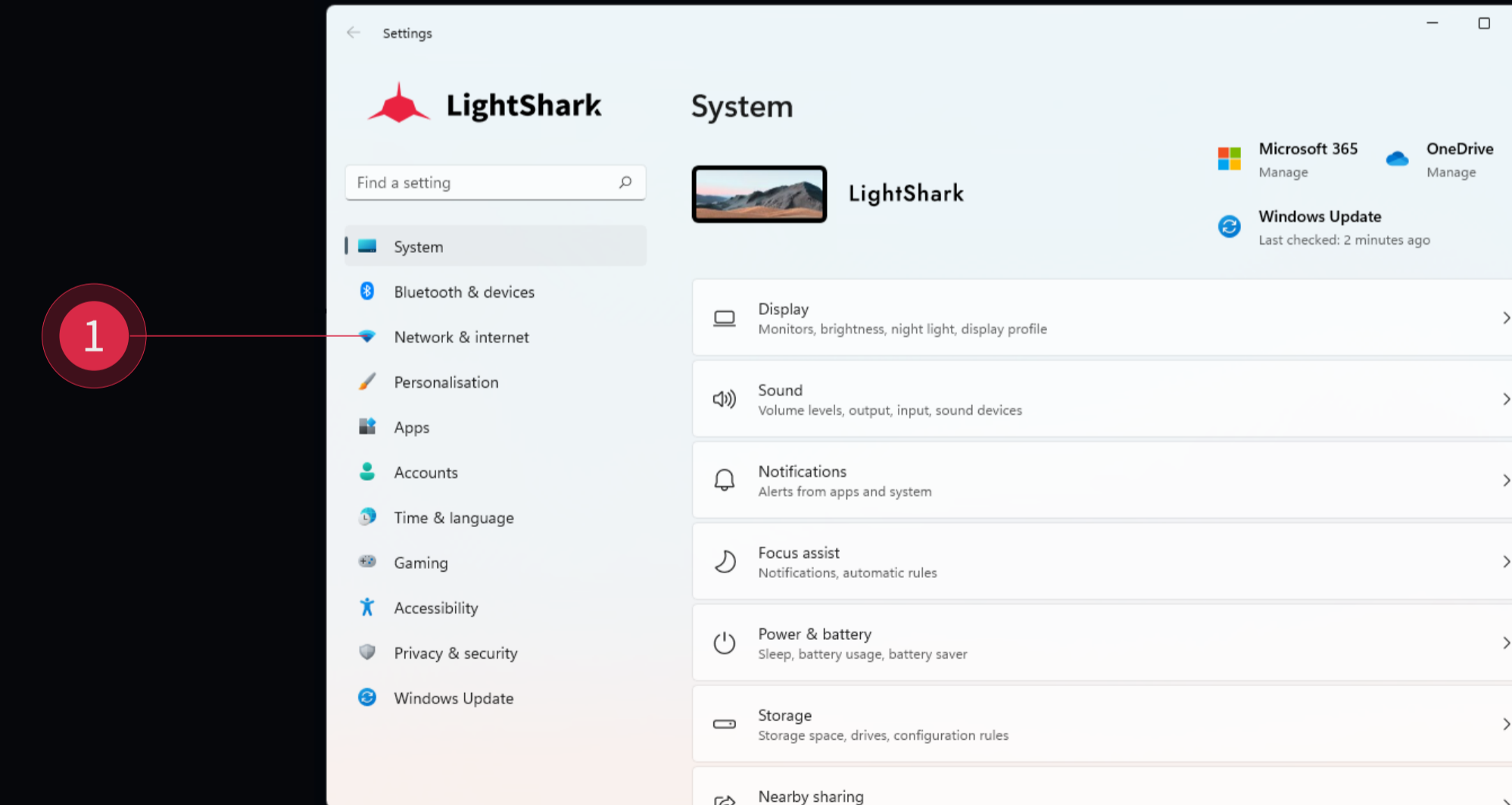


008 Wired Connection

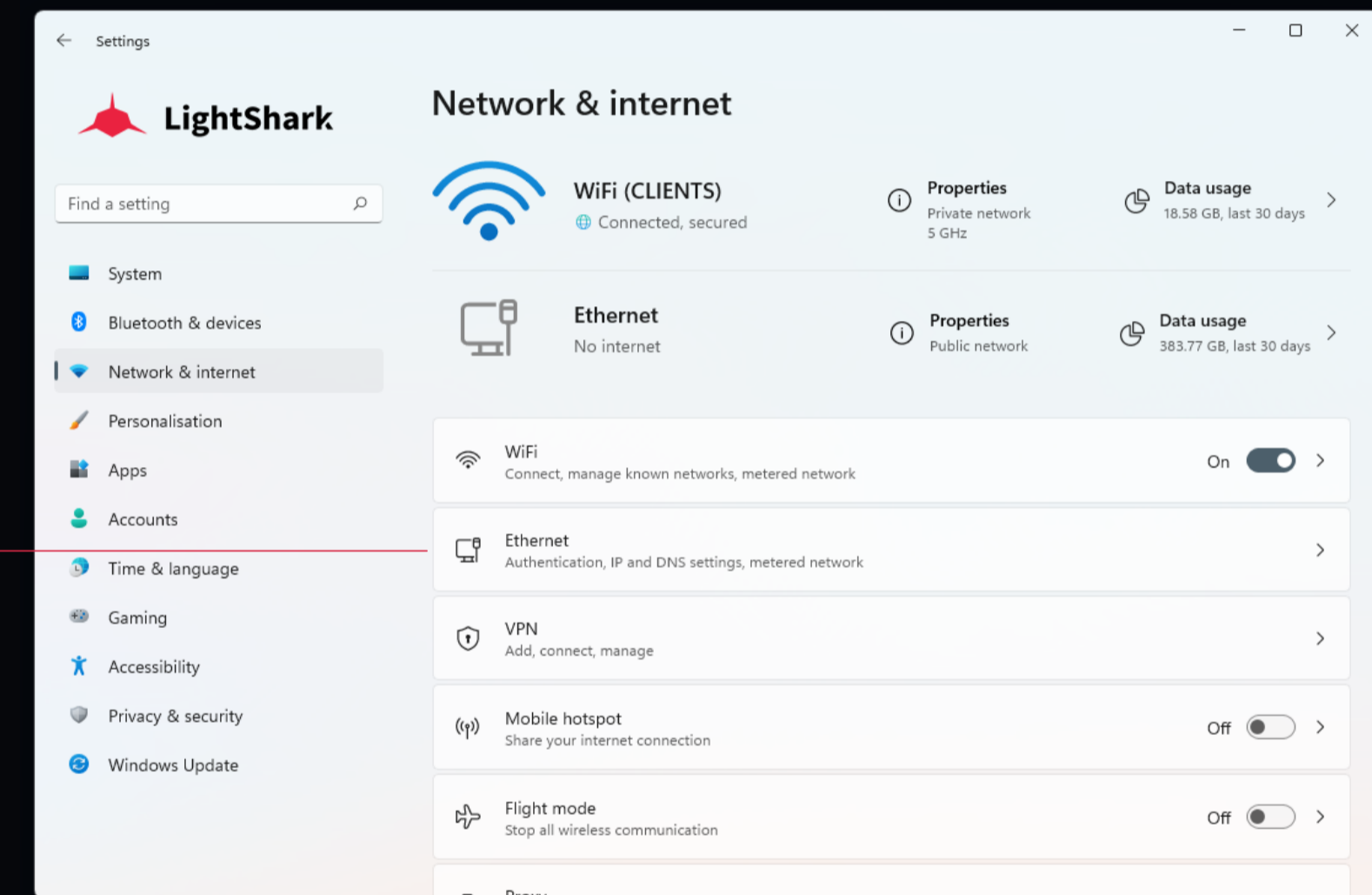
It is possible to connect via ethernet to LightShark devices, the following steps detail the process of connecting via a computer using the wired network interface instead of the wireless network:

To connect to LightShark devices, through the wired network using a computer, the steps are as follows:

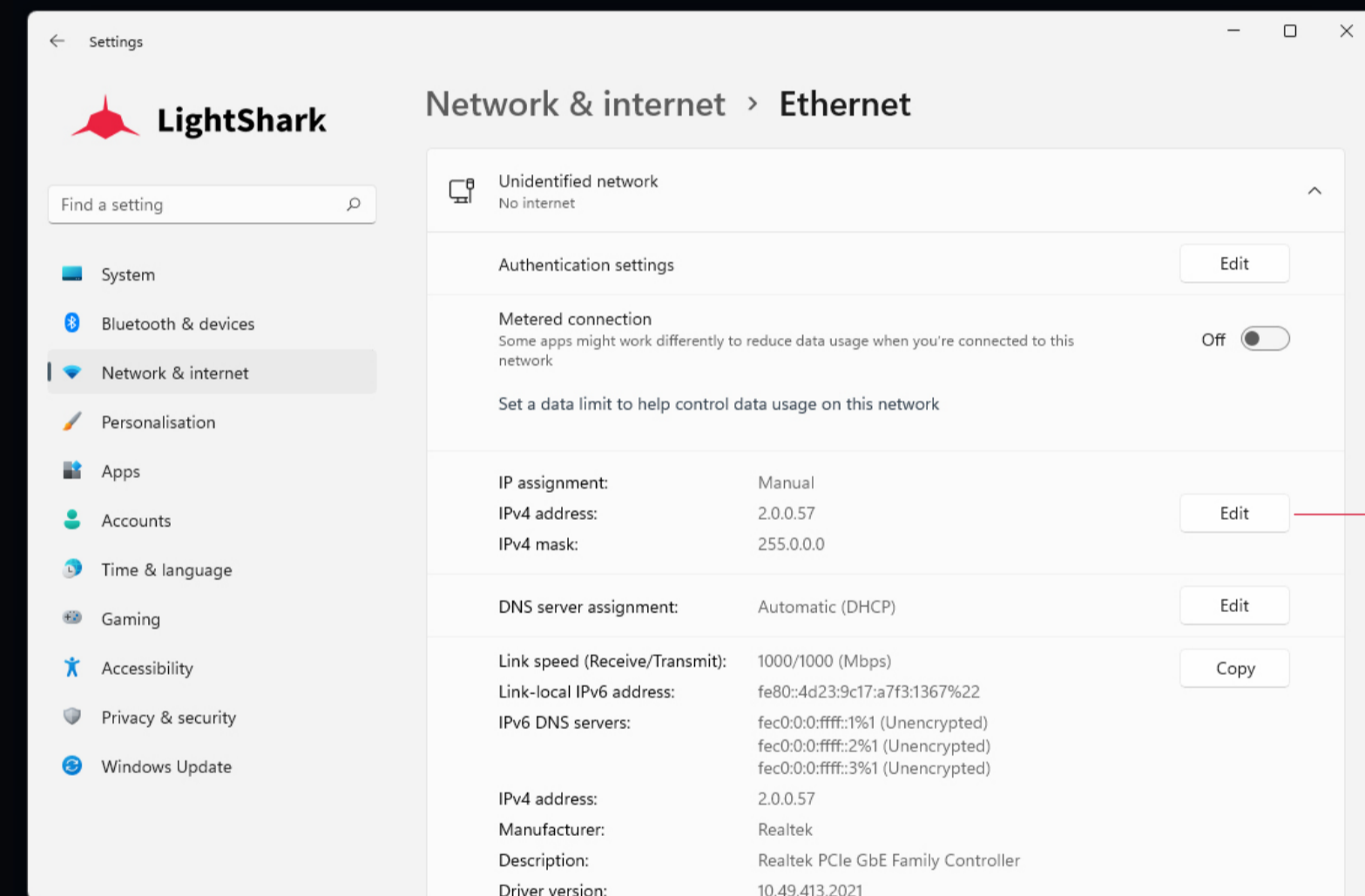
1// Access the Windows Settings and then select "Network and Internet".



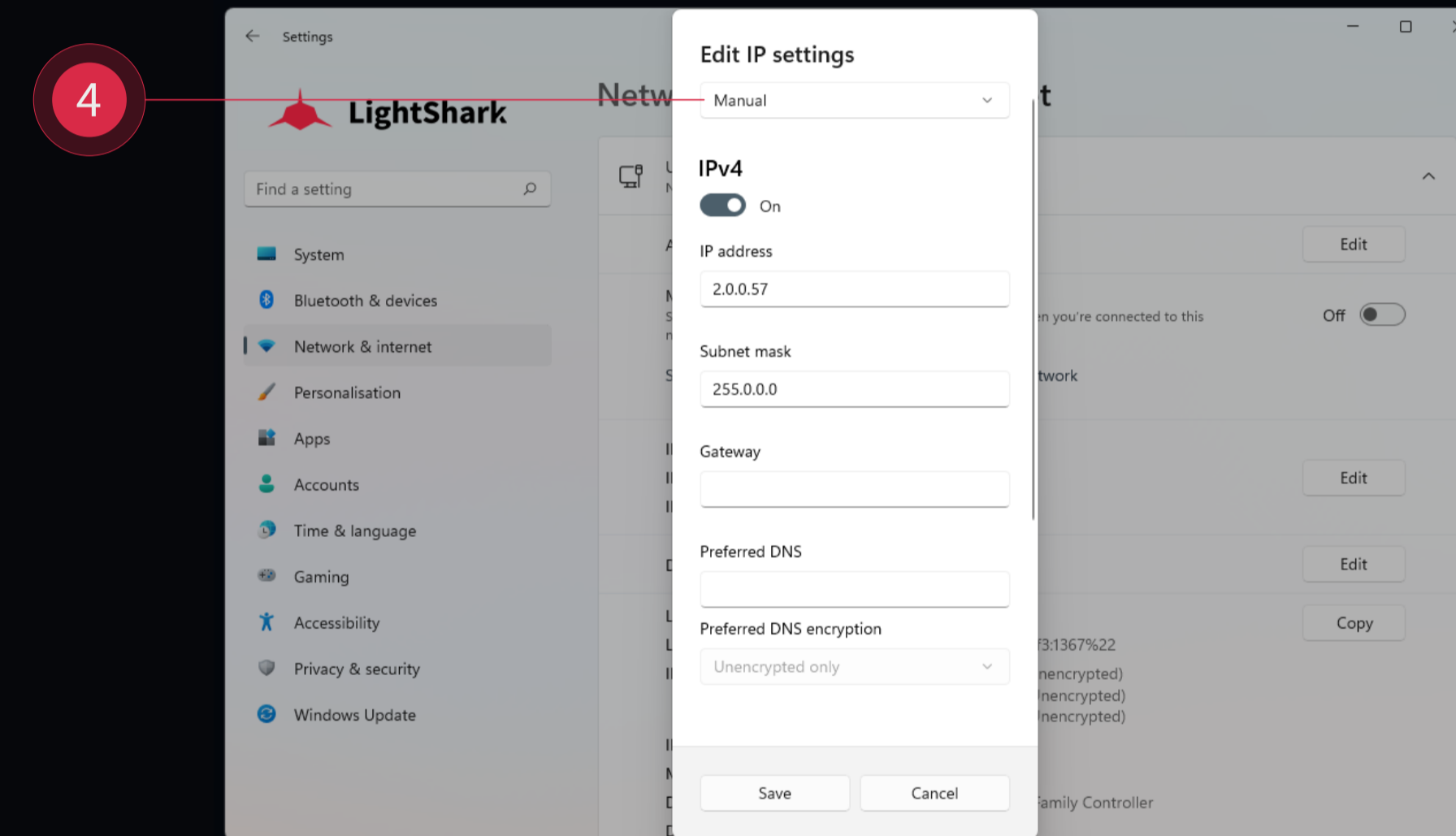
2// Select the ethernet interface to which the ethernet cable coming from the console is connected.



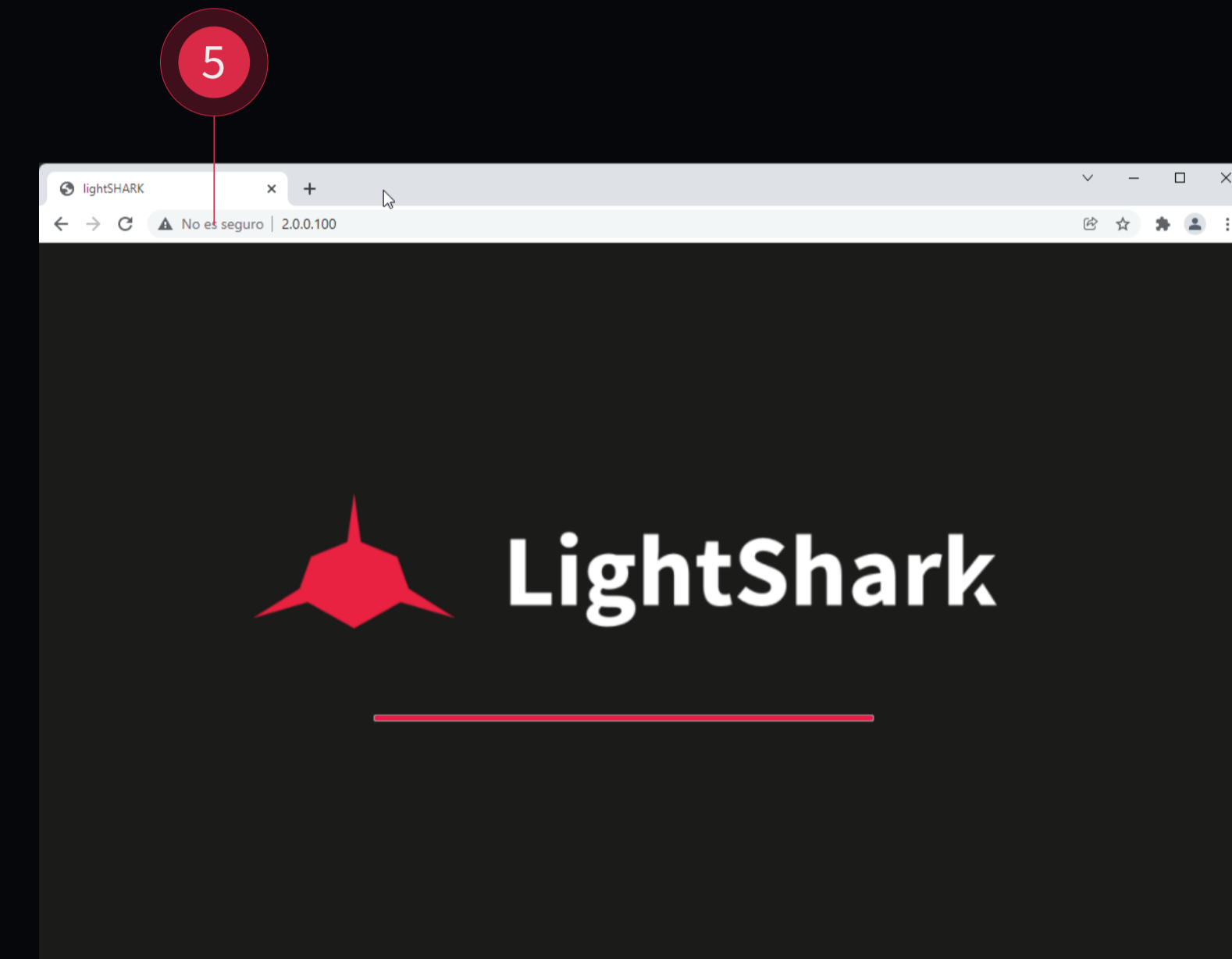
3// Click on the "Edit" button to change the IP address of the selected network interface.



4// Select "Manual" settings and set the network address of the computer to the same subnet as your LightShark device (remember that LightShark devices are set to 2.0.0.1 by default). Click "Save" to apply changes



5// Open your web browser and enter the address of your LightShark device.



*Do not set the same IP address that your LightShark device has on your computer.

009 Local Support

Our network of distributors is at your disposal for technical assistance, please contact your nearest distributor.

You can find your nearest distributor by clicking on the following link:

<https://www.lightshark.es/wheretobuy/>

010 Direct Support

If you need direct contact with our official technical support team you can contact us by email at :

support@lightshark.es

Web Page

<https://www.lightshark.es/>

Fixture Request

<https://community.lightshark.es/c/fixture-requests/>

Support Documents

<https://community.lightshark.es/c/support-documents/>



001 Contenido de la guía

Contenido de la caja

002. LS-Core

003. LS-1

Acerca de LightShark

004. Acerca de LightShark

Dispositivos

005. LS-Core

006. LS-1

Primeros pasos

007. Wireless connection

008. Wired Connection

Soporte técnico

009. Local Support

010. Direct Support

Box content

002 **LS-Core** Contenido de la caja

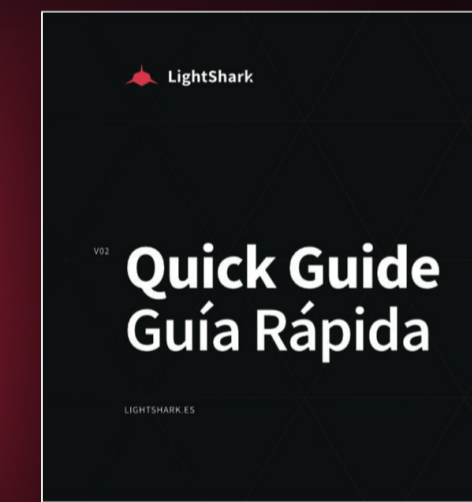
Dentro de la caja del LS-Core encontrarás los siguientes elementos.



1 Fuente de alimentación



1 LS Core



1 Guía Rápida

*Tenga en cuenta que la antena no está montada en el LS-Core, debe instalarla antes de utilizar el dispositivo.

003 **LS-1** Contenido de la caja

Dentro de la caja de la LS-1 encontrarás los siguientes elementos.



1 Power cord



1 LS 1



1 Quick Guide

*Tenga en cuenta que el tipo de cable de alimentación puede variar según su región.

004 Acerca de



LS-1 es una nueva generación de consolas de iluminación diseñada para todo tipo de eventos. Ofrece un control multiplataforma sencillo, potente y portátil.

LS-Core está enfocado a aquellos técnicos que necesitan las características de una consola de iluminación completa pero en el espacio más pequeño posible. Gracias a su programador de tareas interno es una solución ideal para instalaciones fijas.

LightShark utiliza un servidor web integrado para proporcionar todas sus funciones a los ordenadores, tabletas y smartphones que tengan un navegador web.

Basta con conectarse al punto de acceso WiFi integrado del LS-1 o del LS-Core. También puede conectarse a través del puerto Ethernet del ordenador para una conexión por cable.

Debido a la tecnología utilizada por lightShark, se recomienda el uso de los siguientes navegadores web:

Firefox v67 en adelante <https://www.mozilla.org>

Chrome v75 en adelante <https://www.google.com/chrome>

Safari v11 en adelante <https://www.apple.com/safari>

Edge v96 en adelante <https://www.microsoft.com/edge>

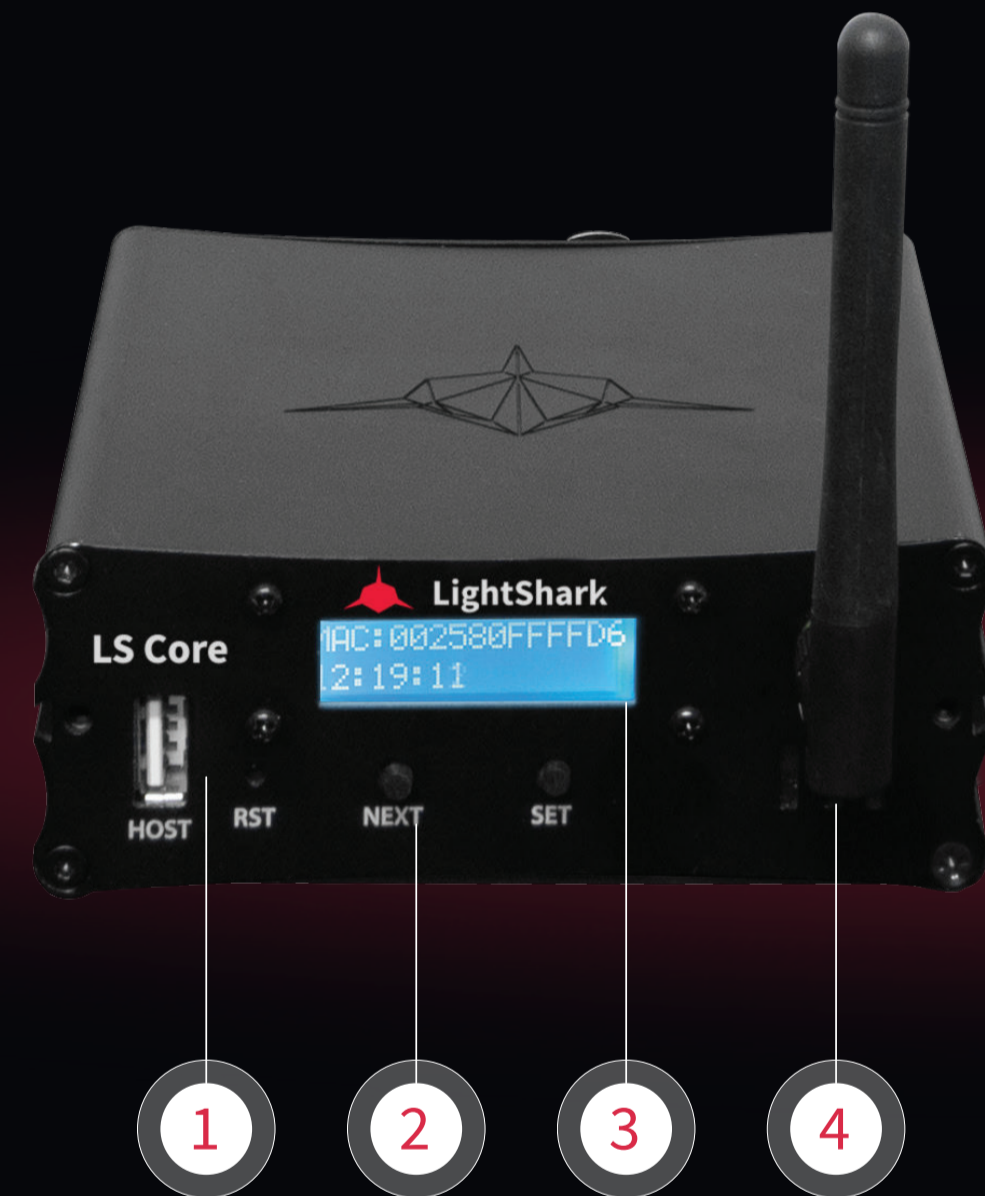


Todos estos navegadores tienen versiones tanto para escritorio como para dispositivos móviles.

Dispositivos LightShark

005 LS-Core

Front



- 1// Puerto USB para la transferencia de datos
- 2// Botones de navegación
- 3// Antena WiFi
- 4// Pantalla de Información

Rear



- 5// DMX 1 (Universo 1)
- 6// DMX 2 (Universo 2)
- 7// Puerto Ethernet (TCP/IP, UDP, OSC, ArtNet & sACN)
- 8// Toma de alimentación eléctrica

006 LS-1

Front



Rear



- 1// Selección de página
- 2// Grand Master
- 3// Botones de edición
- 4// Sección de Playback
- 5// Sección de control de Playback
- 6// Encoders para control de parametros
- 7// Botones para selección de aparatos
- 8// Pantalla de información
- 9// Botones de función FIND,CLEAR & REC
- 10// Selección de atributos

- 11// Puerto para lampara (5V)
- 12// DMX 1 (Universo 1) 3 y 5 pines
- 13// DMX 2 (Universo 2) 3 y 5 pines
- 14// Puerto Ethernet (TCP/IP, UDP, OSC, ArtNet & sACN)
- 15// Puerto USB para la transferencia de datos
- 16// Puerto USB para la carga de dispositivos externos
- 17// Antena WiFi
- 18// Interruptor de alimentación
- 19// Toma de alimentación eléctrica

Primeros pasos

Es posible conectar hasta 4 dispositivos simultáneamente a lightShark, por lo que es posible acceder a diferentes ventanas en cada uno de los dispositivos al mismo tiempo. Una vez conectado el tercer dispositivo, lightShark rechazará el resto de las conexiones.

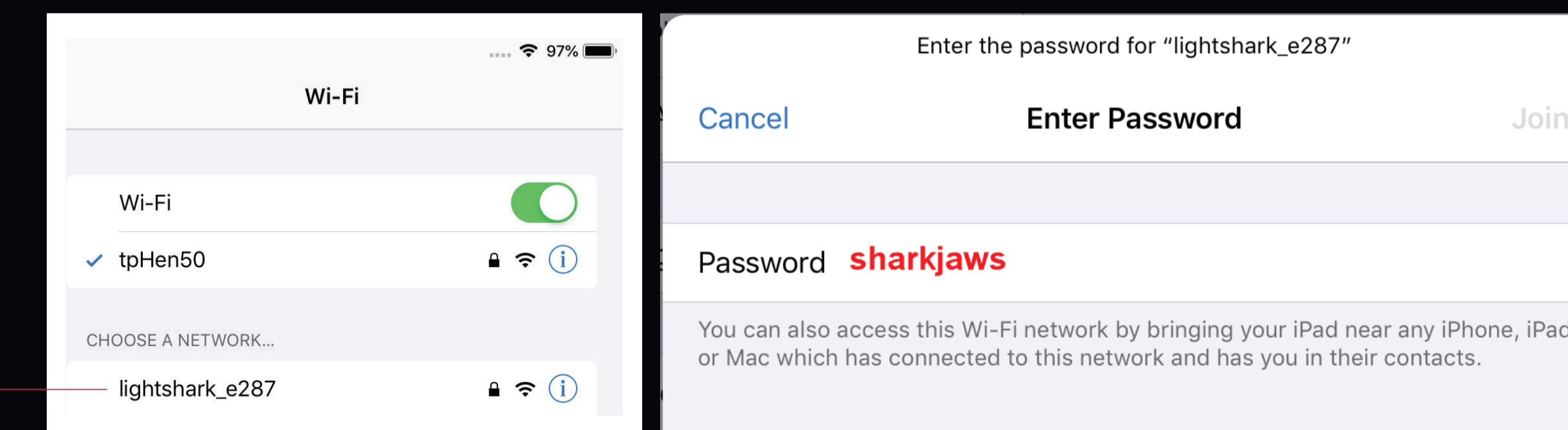
Los dispositivos **LS-1** y **LS-Core** tienen dos interfaces de red, una inalámbrica y otra cableada.

007 Conexión inalámbrica

La interfaz de red inalámbrica es un punto de acceso Wifi integrado de 2,4 GHz. Este punto de acceso crea una red inalámbrica con el SSID por defecto "lightsharkXXXX". donde XXXX hace referencia a los cuatro últimos dígitos de la dirección MAC de la interfaz inalámbrica. Es posible encontrar el nombre del SSID de los dispositivos en la pantalla de cada uno de ellos.

Para conectarse a los dispositivos LightShark, a través de la red inalámbrica utilizando un dispositivo tipo tablet o smart phone, los pasos son los siguientes:

- 1 // Compruebe que la antena WiFi está correctamente conectada al dispositivo, luego conecte la fuente de alimentación externa y enciéndalo. Notará que la pantalla LCD de su dispositivo se iluminará, espere hasta que el dispositivo se haya iniciado completamente y se muestre el nombre de la red inalámbrica.
- 2 // Ve a la configuración de la red WiFi de tu dispositivo y conéctate al punto de acceso "**LightShark-xxxx**". Si es la primera vez que te conectas, la contraseña por defecto será "**sharkjaws**".



3// Una vez introducida la contraseña correctamente, lightShark asignará automáticamente una dirección IP a tu dispositivo (tableta, teléfono móvil, ordenador, etc.).

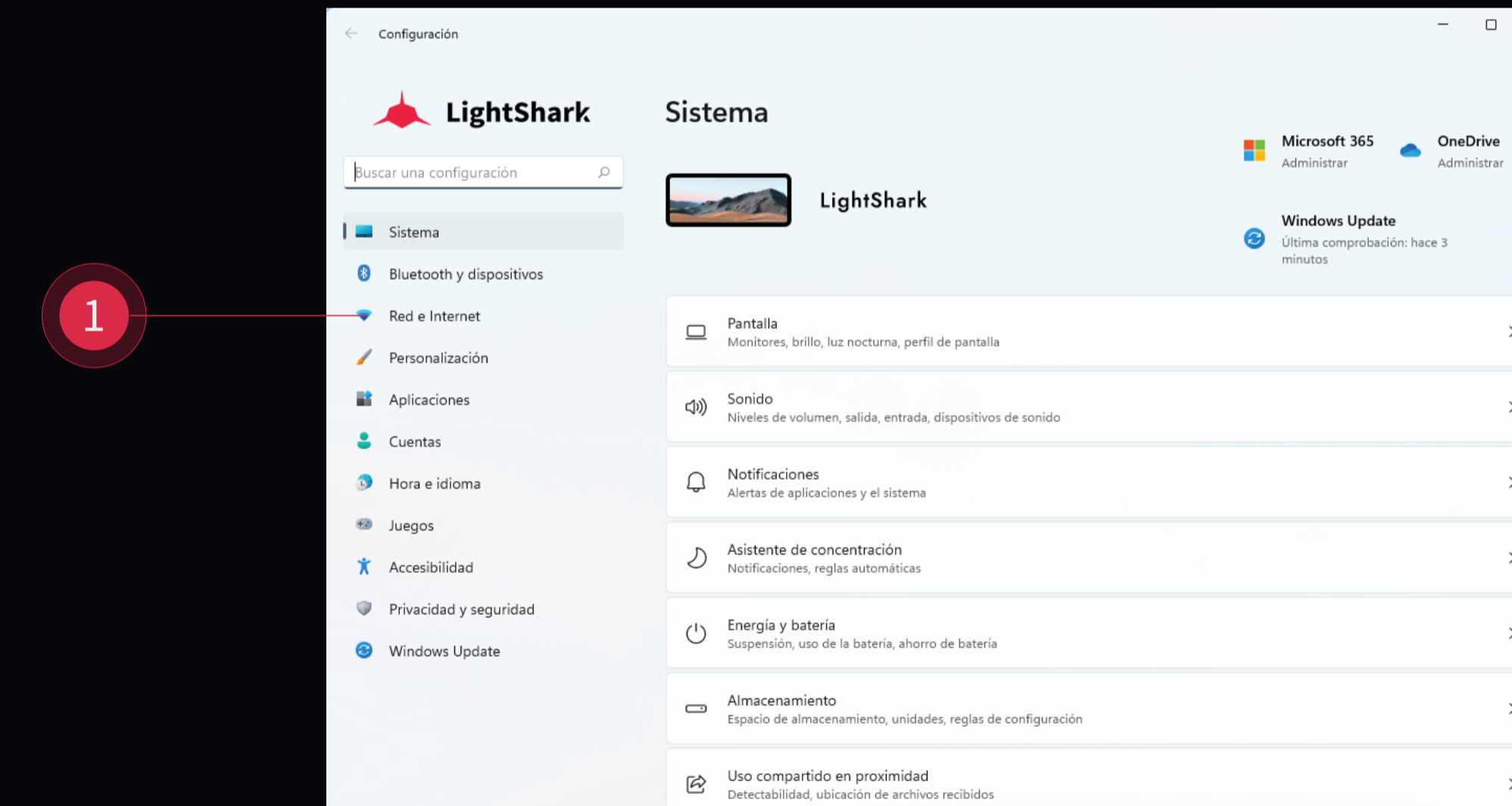
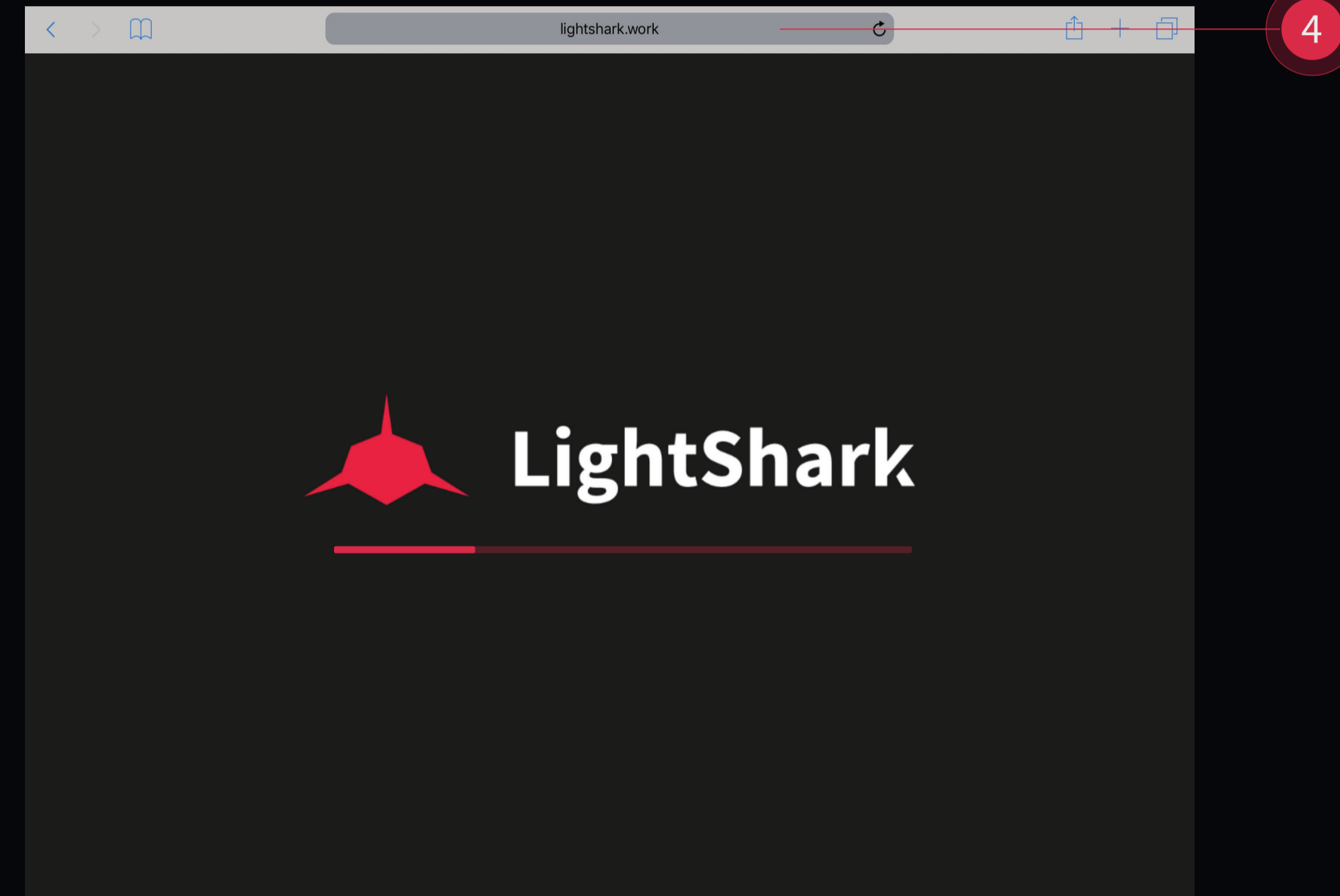
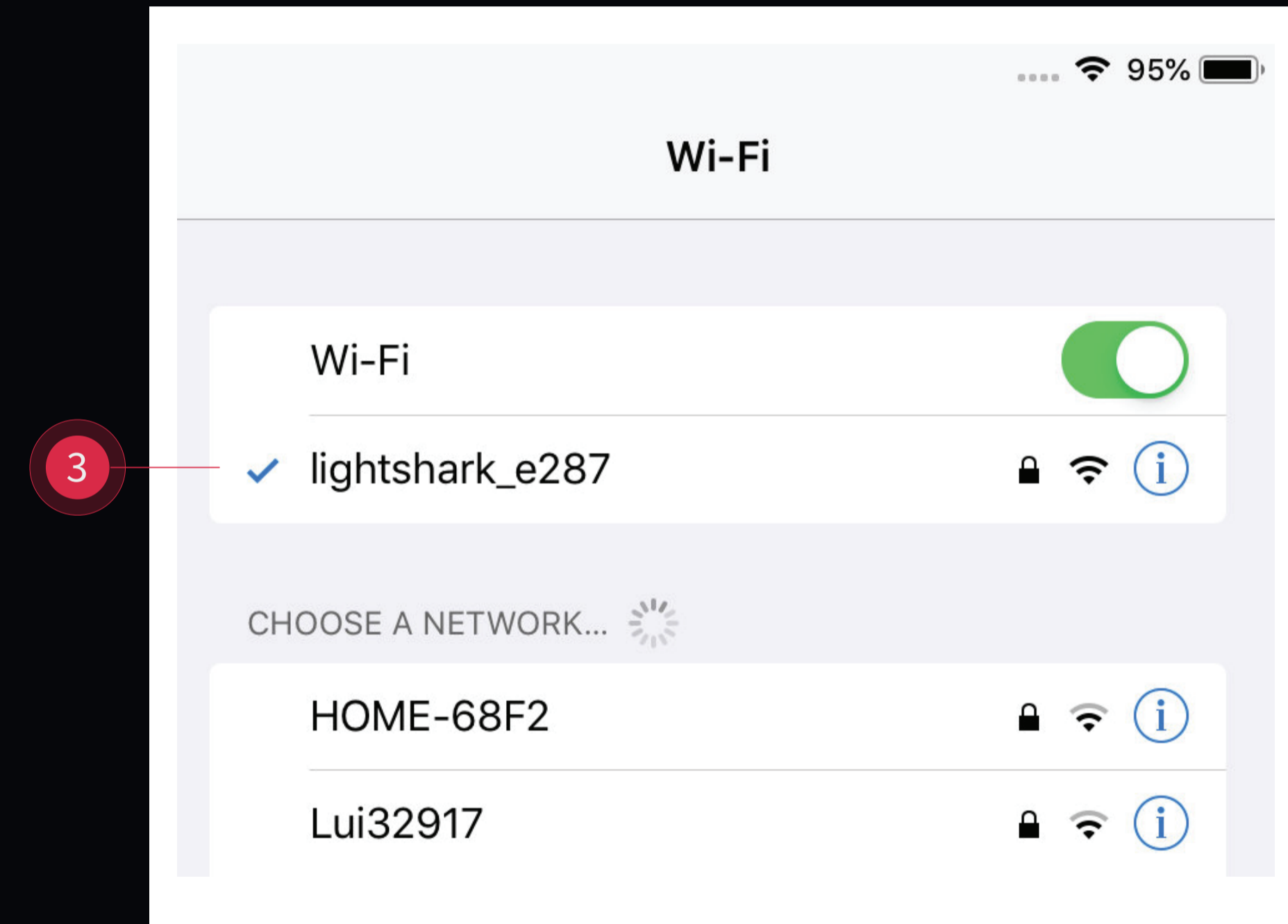
4// Inicia el navegador web de tu dispositivo e introduce la dirección "lightshark.work" en el campo de url o la dirección IP "192.168.42.1". Deberías ver la pantalla de carga de LightShark.

008 Conexión cableada

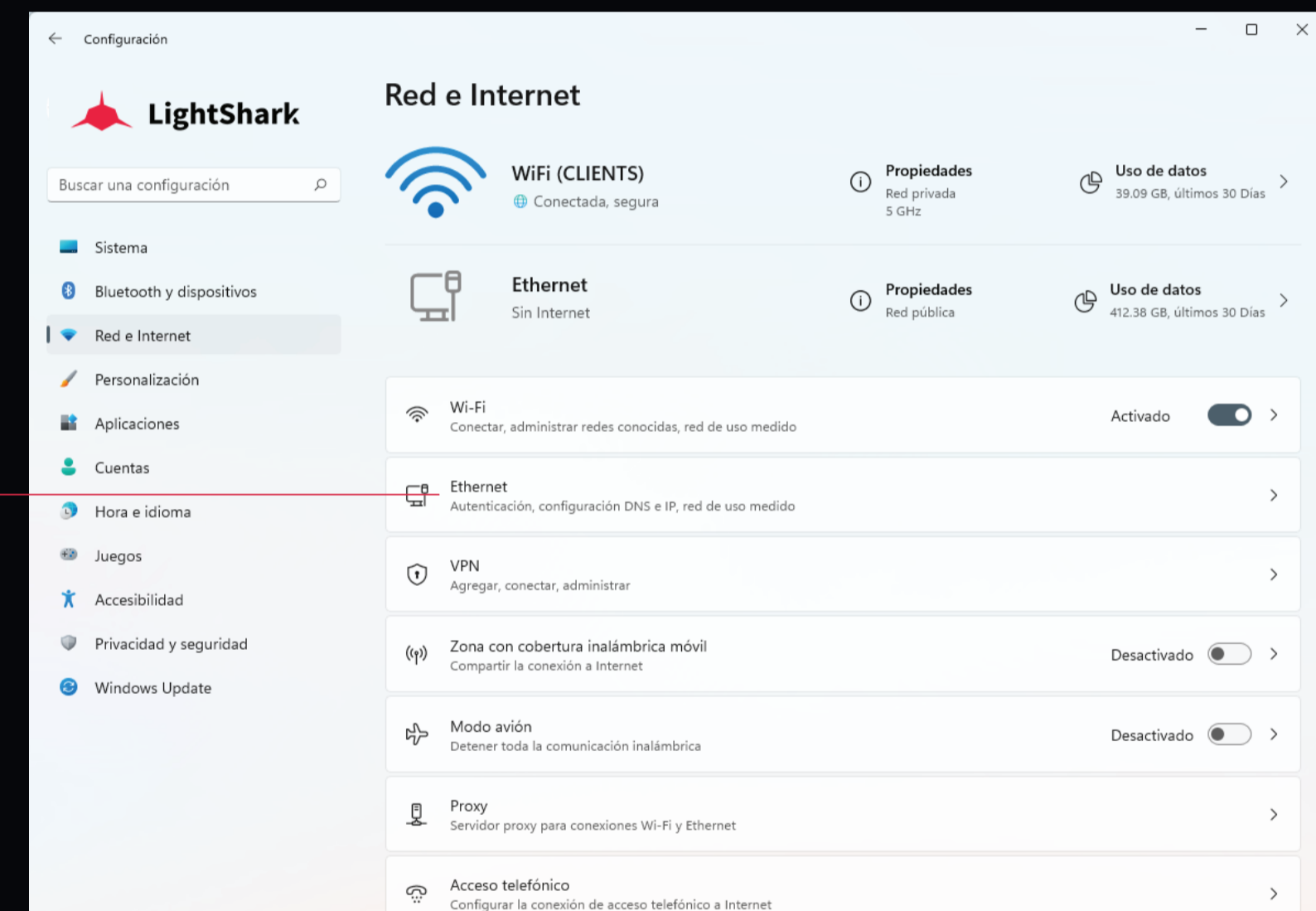
Es posible conectarse vía ethernet a los dispositivos LightShark, los siguientes pasos detallan el proceso de conexión a través de un ordenador utilizando la interfaz de red por cable en lugar de la red inalámbrica:

Para conectarse a los dispositivos LightShark, a través de la red cableada utilizando un PC, los pasos son los siguientes:

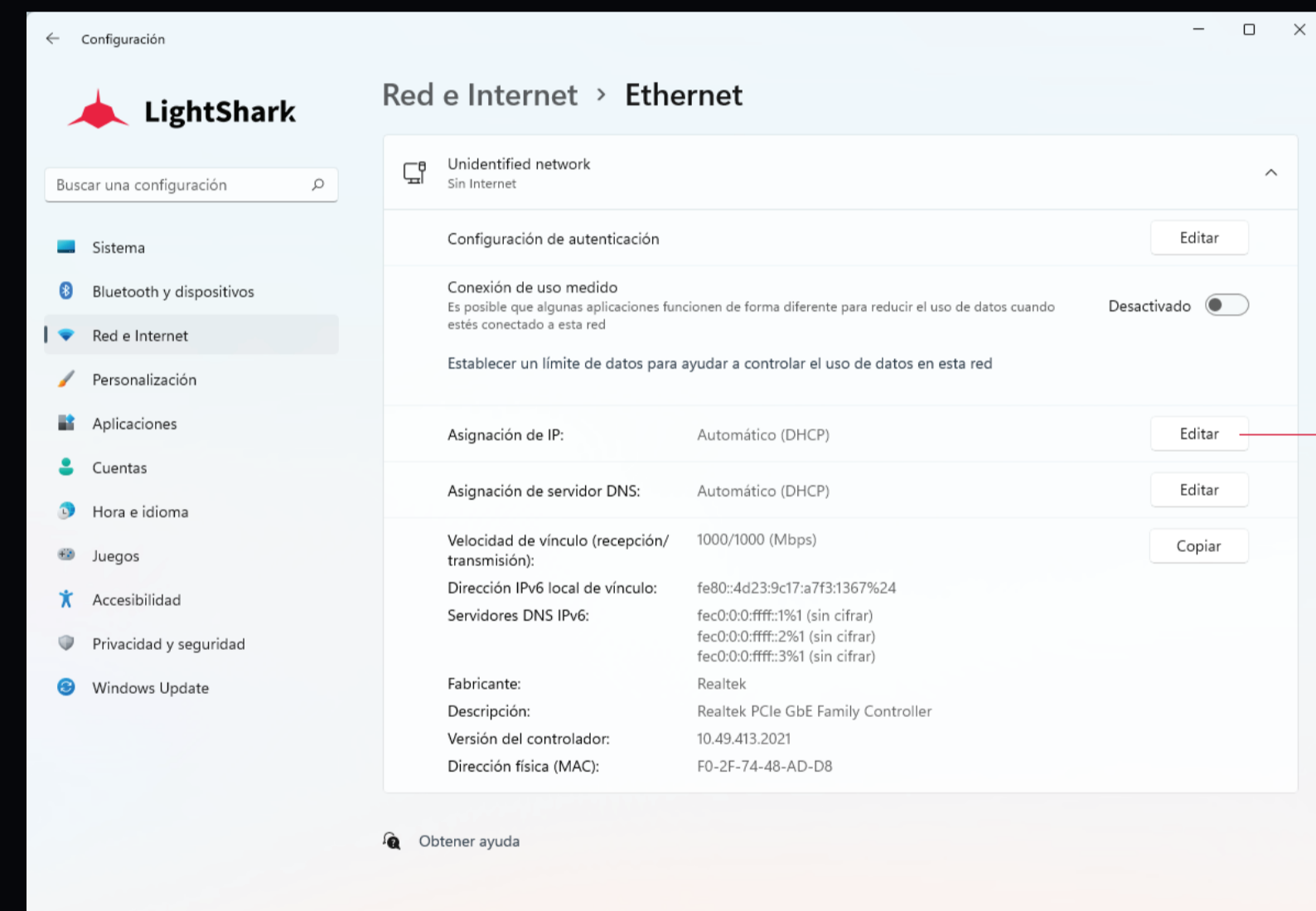
1// Acceda a la configuración de Windows y seleccione "Red e Internet".



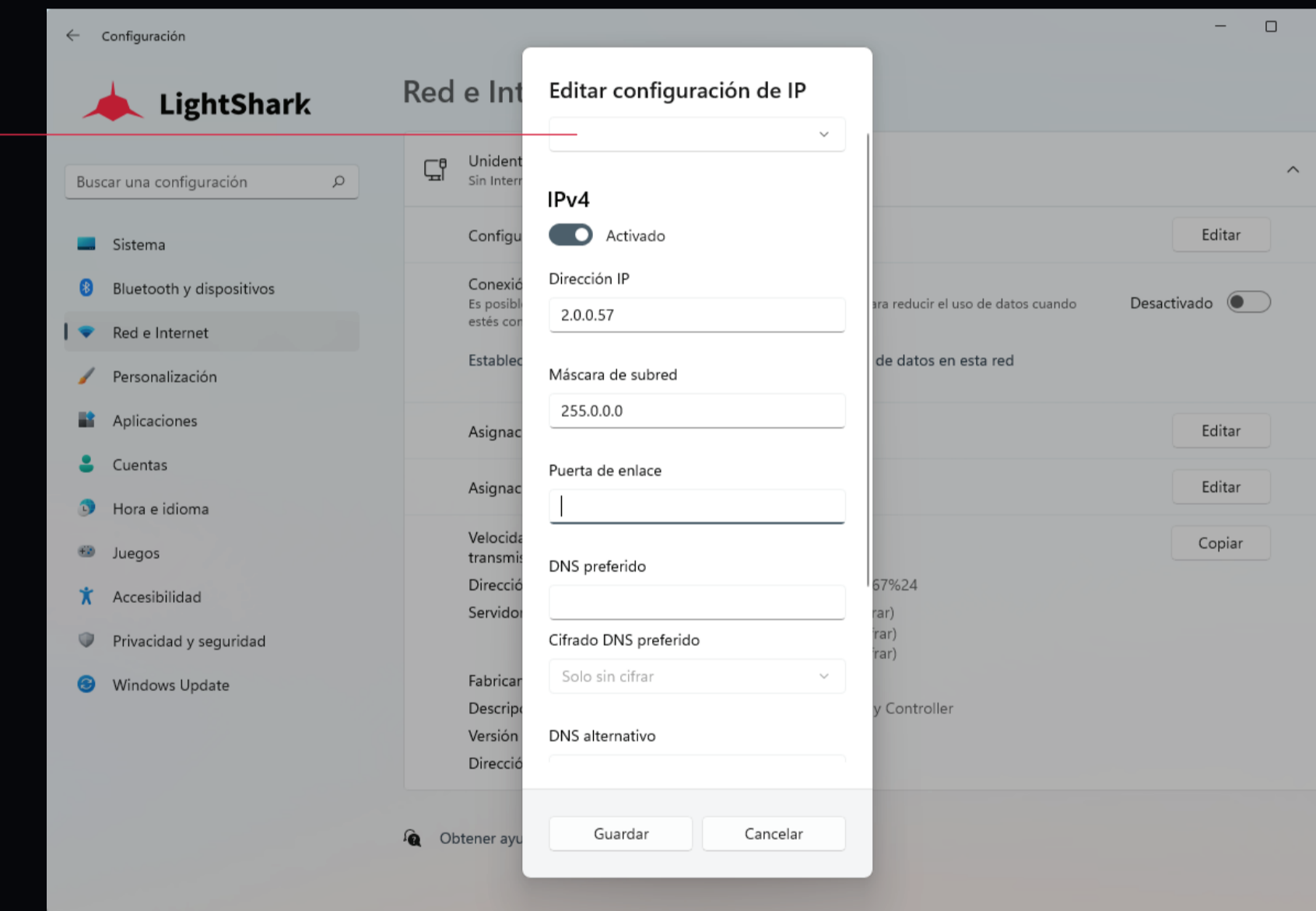
2// Seleccione la interfaz de red a la que está conectado el cable de ethernet procedente de la consola.



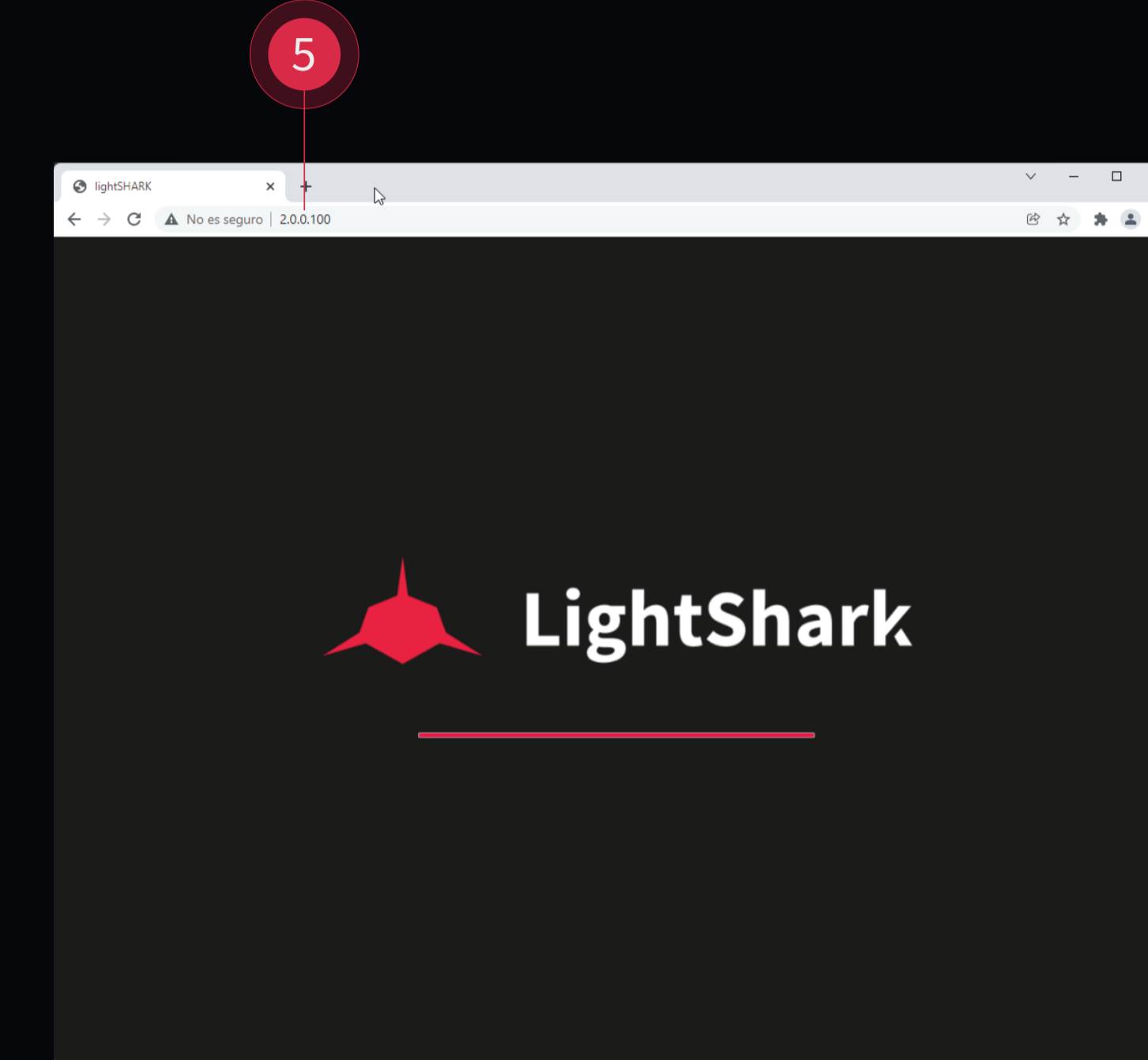
3// Haga clic en el botón "Editar" para cambiar la dirección IP de la interfaz de red seleccionada.



4// Selecciona la configuración "Manual" y establece la dirección de red del ordenador IPv4 en la misma subred que tu dispositivo LightShark (recuerda que los dispositivos LightShark están configurados por defecto en 2.0.0.1). Haz clic en "Guardar" para aplicar los cambios



5// Abre tu navegador web e introduce la dirección de tu dispositivo LightShark.



*No configure la misma dirección IP que tiene su dispositivo LightShark en su ordenador.

009 Soporte local

Nuestra red de distribuidores está a su disposición para ofrecer asistencia técnica, póngase en contacto con su distribuidor más cercano.

Puede encontrar su distribuidor más cercano en el siguiente enlace:

<https://www.lightshark.es/wheretobuy/>

010 Soporte directo

Si necesita un contacto directo con nuestro equipo de asistencia técnica oficial, puede ponerse en contacto con nosotros por correo electrónico a través de la dirección:

support@lightshark.es

Página WEB

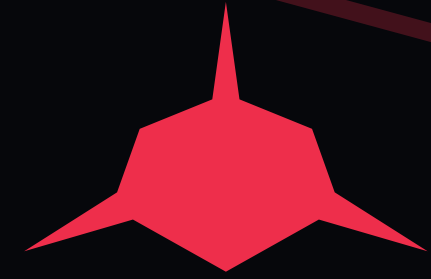
<https://www.lightshark.es/>

Petición de librerías

<https://community.lightshark.es/c/fixture-requests/>

Documentos de soporte

<https://community.lightshark.es/c/support-documents/>



LightShark